

1. 文件修改核对表

- 突变12号残基，2.2步骤2
- 体系电中性，2.2步骤4
- GPU编号，2.3~2.7
- 保存原子数，2.5~2.7步骤4
- 长时间模拟预约GPU，2.7步骤2

2. 生物背景

1. 同步文件

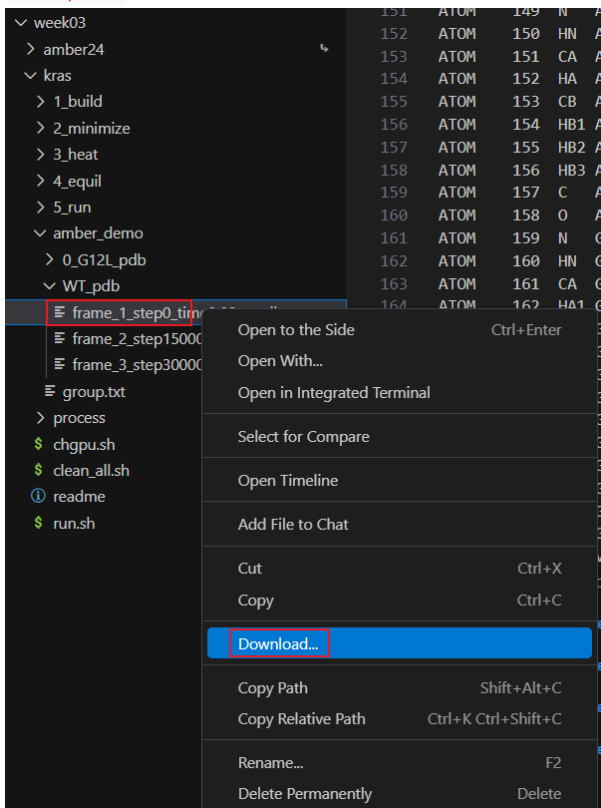
将文件同步到个人目录

```
rsync2 /home/data/public/week03/ ~/work/{学号}/week03
```

2. 下载初始的结构文件

在VSCode文件管理器的文件

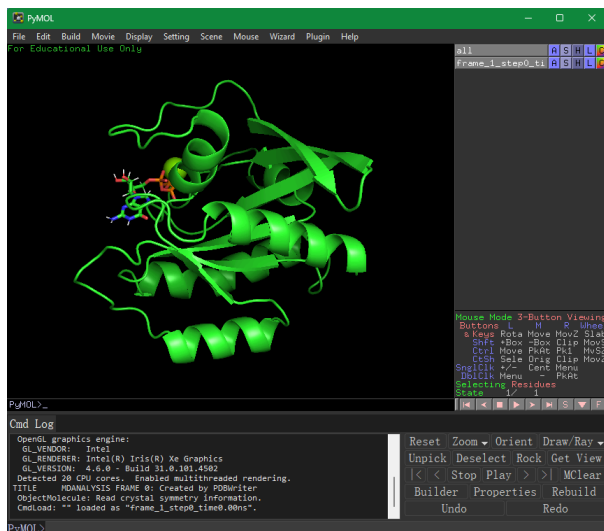
件 `/home/md_ta/work/week03/kras/amber_demo/WT_pdb/frame_1_step0_time0.00ns.pdb` 上点击右键



3. 在本地打开结构文件

如果本地没有安装PyMOL，详见[biocomput:guide](#)

在本地双击PDB文件打开



4. 选中镁离子和GTP

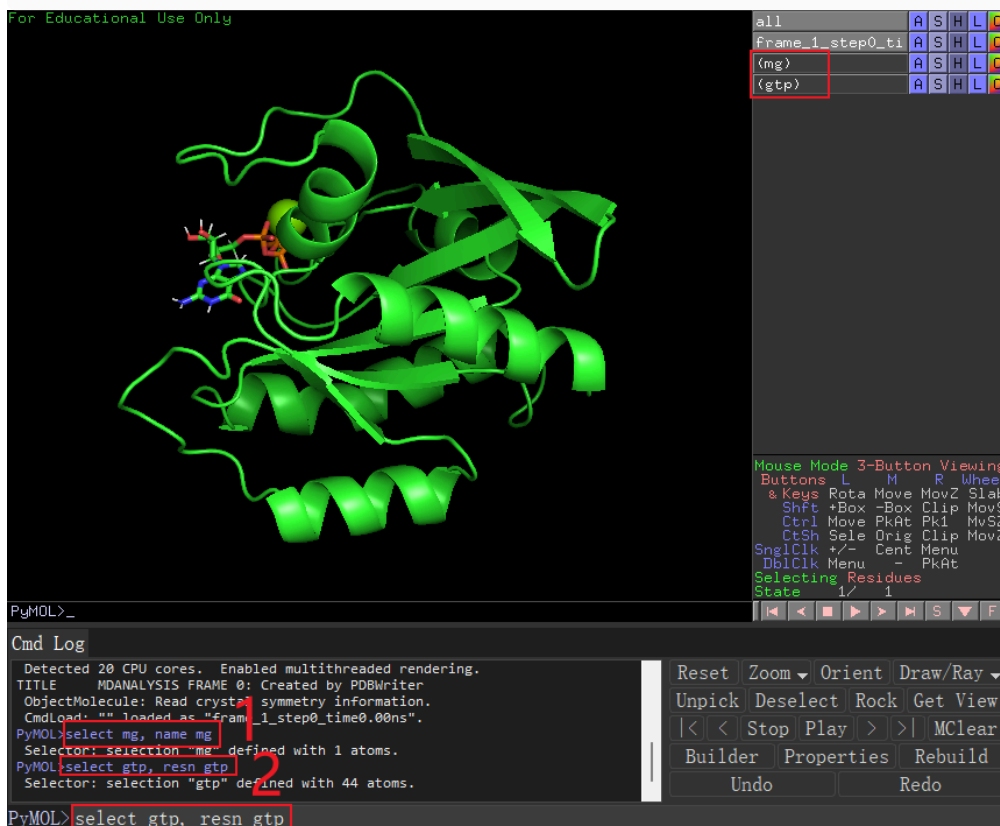
根据原子名 `mg` 选中镁离子，并创建一个名为 `mg` 的选择

同理，根据残基名 `gtp` 选中GTP整个分子

`select` 是PyMOL的内置指令，紧跟一个空格，后面是所有的参数，用逗号隔开
第一个参数是选择的名称

逗号之后是第二个参数，是基于PyMOL的选择语法，详见[Selection Algebra - PyMOL Wiki](#)

```
select mg, name mg
select gtp, resn gtp
```



5. 选中结构口袋

将镁离子和GTP分子周围5 Å之内的残基选中

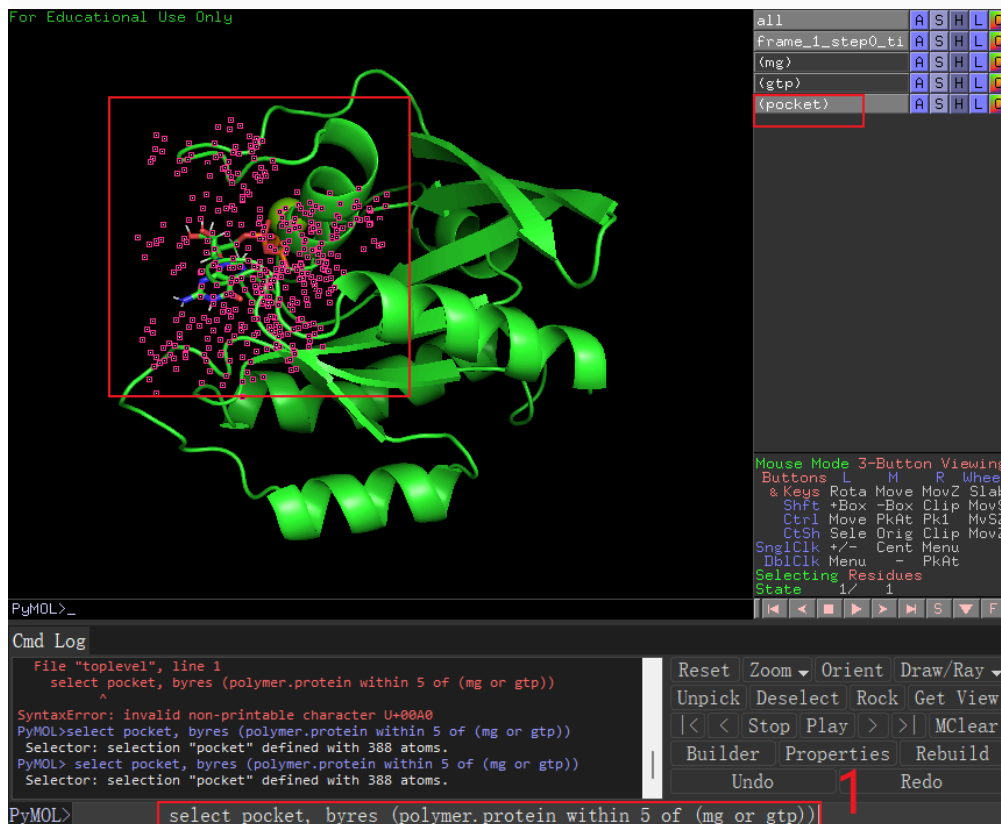
`mg or gtp` 表示这两个选择的并集

`polymer.protein` 表示体系中所有的蛋白质

polymer.protein within 5 of ... 表示所有和镁离子和GTP距离在5 A之内的蛋白质体系的原子

byres ... 表示后方紧跟着的选择所涉及的所有完整残基

select pocket, byres (polymer.protein within 5 of (mg or gtp))



6. 将口袋设计的残基表示为lines

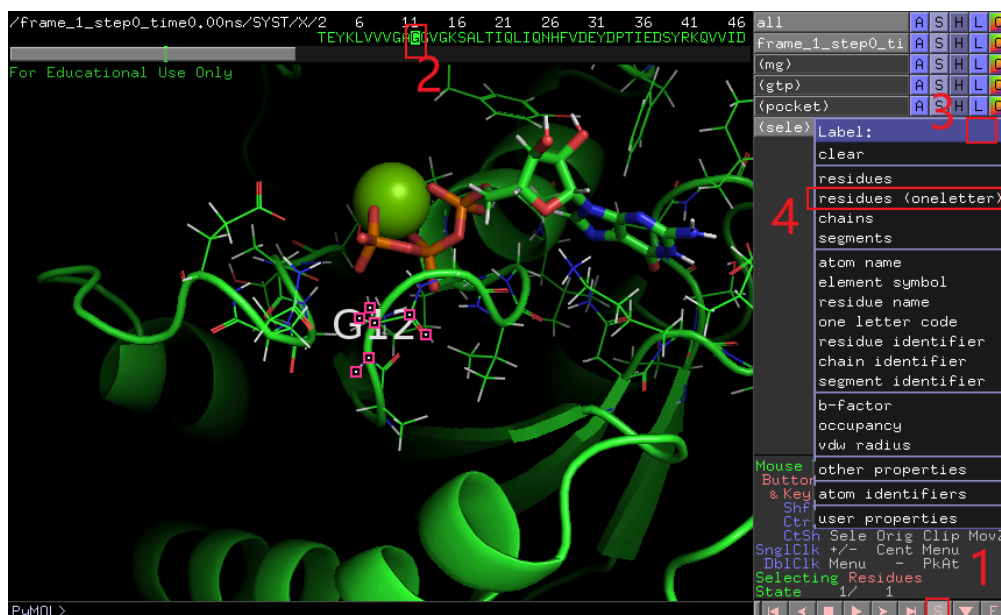
show lines, pocket

7. 观察12号残基周围

点击右下角 S 按钮，以显示序列

鼠标中键点击12号残基对应的 G，可将该残基居中显示

左键点击12号残基，点击 sele 的 L 按钮，并点击 residues (oneletter)，以标注该残基



修改后:

159	ATOM	157	C	ALA	X	11	26.270	33.860	26.720	1.00	0.00	SYST
160	ATOM	158	O	ALA	X	11	26.500	34.390	27.790	1.00	0.00	SYST
161	ATOM	159	N	LEU	X	12	25.350	34.340	25.850	1.00	0.00	SYST
162	ATOM	161	CA	LEU	X	12	24.390	35.450	26.180	1.00	0.00	SYST
163	ATOM	164	C	LEU	X	12	23.510	35.170	27.410	1.00	0.00	SYST
164	ATOM	166	N	GLY	X	13	23.200	36.170	28.220	1.00	0.00	SYST
165	ATOM	167	HN	GLY	X	13	23.580	37.080	28.070	1.00	0.00	SYST

3. 通过脚本 `convert.py` 清洗PDB文件

在文件管理器 `week03/kras/1_build` 处右键，点击第三行的 `Open in Integrated Terminal` 以打开一个位于此处的终端，在打开的终端中运行指令 `python convert.py` 观察新生成的文件 `input.pdb`

4. 利用程序 `tLeap` 生成拓扑结构文件 `wbox.prmtop` 和 `wbox.inpcrd` 文件

执行指令 `tLeap -s -f ./leap.in`，根据文件输出中的 `The unperturbed charge of the unit xxx is not zero` 来判断，是否需要修改 `leap.in` 文件中的 `addions wbox` 钾离子和钠离子的个数，反复尝试执行上述指令确保体系电中性
观察新生成的文件 `wbox.prmtop / wbox.inpcrd / wbox.pdb`，以及日志文件 `leap.log`

5. 利用脚本 `use4fs.sh` 重新分配氢原子质量，便于增大步长

执行指令 `./use4fs.sh`

观察新生成的文件 `wbox.prmtop`，比较与旧文件 `wbox_tmp.prmtop` 的异同（搜索 `FLAG MASS`，这一部分的每个数字按顺序表示每个原子的相对原子质量，对比 `wbox.pdb` 观察哪些原子的质量改变了，改变了多少）

6. 利用程序 `cpptraj` 创建一个仅包含溶质部分的结构文件

执行指令 `cpptraj -i strip.in`

观察新生成的文件 `mol.prmtop / mol.pdb`

3.2. 体系能量最小化

1. 同3.1，打开一个在 `2_minimize` 处的终端

2. 修改脚本 `run.sh` 中指定的GPU编号

打开文件，修改第3行中 `export CUDA_VISIBLE_DEVICES="1"` 的数字，从0-7任选一个

3. 运行脚本 `run.sh`

执行指令 `./run.sh`

3.3. 对体系升温

1. 同3.1，打开一个在 `3_heat` 的终端

2. 修改脚本 `run.sh` 中的GPU编号

3. 运行脚本 `run.sh`

3.4. 预平衡体系

1. 同3.1，打开一个在 `4_equil` 的终端

2. 修改脚本 `run.sh` 中的GPU编号

3. 确定溶质部分总原子数

打开文件 `1_build/mol.prmtop`，记住第7行第一列的数，为我们想要溶质部分的总原子数，随突变残基种类会发生改变。

```
mol.prmtop X
week03 > kras > 1_build > mol.prmtop
1  %VERSION  VERSION_STAMP = V0001.000  DATE = 03/10/26 21:34:02
2  %FLAG TITLE
3  %FORMAT(20a4)
4  default_name
5  %FLAG POINTERS
6  %FORMAT(10I8)
7  2673      18      1314      1381      2978      1874      6117      5895      0
8  14686     167     1381     1874     5895     76      174      198     43
9  0         0         0         0         0         0         0         0         2     44
```

4. 修改文件 `equil.in`

打开文件，修改第12行 `ntwpri = XXXX` 的数字为溶质部分总原子数（在当前的问题中，我们并不感兴趣水的运动，为了节省硬盘空间，节省文件读写压力，在运行轨迹中仅保留溶质的部分）（回过头观察 `1_build/strip.in` 以及 `wbox.pdb/mol.pdb`，思考2.2的第六步发生了什么，in文件为什么要这么写）

5. 运行脚本 `run.sh`

3.5. 长时间模拟（测试）

同3.4

1. 同2.1，打开一个在 `5_run` 的终端
2. 修改脚本 `run.sh` 中的GPU编号
3. 修改文件 `run.in` 中变量 `ntwpri`
4. 运行脚本 `run.sh`

3.6. 长时间模拟（正式）

基本同3.5，区别是GPU编号的设定和模拟的起始/终止

1. 同2.1，打开一个在 `5_run` 的终端
2. 修改脚本 `run.sh` 的变量 `istart` 和 `iend`
两个变量的数值，表示模拟的起始时间和终止时间（闭区间），初始为1/1，表示运行1 ns至1 ns共1 ns长的模拟，完成后可以改成2/1000，表示运行2 ns至1000 ns共999 ns长的模拟
3. 修改脚本 `run.sh` 中的GPU编号
计算资源有限，无法满足每人一块卡，所以需要**一个预约机制**
预约机制：参考[在线预约文档](#)，填写预约信息（起始时间/终止时间/预约人）
取消预约：1 ns的模拟在单块卡的时长在67秒上下，参考第二步计算需要运行的模拟时长，填写预约终止时间，并在任务确定完成后取消预约
纠错机制：在任意终端执行指令 `nvidia-smi` 或 `smi` 可以查看当前所有显卡的运行状态，如果有显卡在一小时前即被预约但没有任务运行，可以在群中联系该同学确认情况，如果一定时间没有反馈，可以覆盖此处预约（可能是该同学遇到了不容易解决的错误，也可能是该同学的任务已经运行结束，但还没有取消预约）

下图表示GPU0正在运行任务

```
(base) md_ta@oulab-cs10:kras$ nvidia-smi
```

Processes:						
GPU	GI ID	CI ID	PID	Type	Process name	GPU Memory Usage
0	N/A	N/A	2804	G	/usr/libexec/Xorg	4MiB
0	N/A	N/A	913236	C	pmemd.cuda	572MiB
1	N/A	N/A	2804	G	/usr/libexec/Xorg	4MiB
2	N/A	N/A	2804	G	/usr/libexec/Xorg	4MiB
3	N/A	N/A	2804	G	/usr/libexec/Xorg	4MiB
4	N/A	N/A	2804	G	/usr/libexec/Xorg	4MiB
5	N/A	N/A	2804	G	/usr/libexec/Xorg	4MiB
6	N/A	N/A	2804	G	/usr/libexec/Xorg	4MiB
7	N/A	N/A	2804	G	/usr/libexec/Xorg	4MiB

4. 修改文件 `run.in` 中变量 `ntwpert`

5. 运行脚本 `run.sh`

如果是第一次运行该脚本，建议将 `istart / iend` 设置较短的范围，可以在第一步打开的终端执行 `./run.sh`，通过 `runXXX.out` 文件可以简单判断运行进程，该终端不能关闭。如果是确定脚本可以正常运行，且第二步中GPU的预约正常，显卡上也没有任务，可以执行 `Run` (原理是执行了 `nohup ./run.sh > log.log 2>&1 < /dev/null &`，将任务挂到了后台，且不会受到终端关闭的影响) (关闭VSCode前务必退出该终端)

6. 等待任务运行

特殊情况下，任务可能中断，需要重新预约GPU并修改变量 `istart` 为生成的最后一个nc文件，通过在第一步打开的终端执行指令 `lt *.nc` (比如最后一个文件是 `run363.nc`，任务中断了，说明363 ns出现了问题，需要重新跑，所以 `istart` 需要指定为363，而不是364)

1000 ns的模拟，大概需要18个小时，运行速率可以在任意一个已完成的输出文件 `runXXX.out` 的末尾看到

另:

- GPU预约的规则看上去有点复杂，但是初心是希望大家能有序地使用计算资源。自己要用就预约，不用了就取消预约；预约之后，算一下大概要用的时间，填好预期终止时间，以便在显卡被占满的情况下，其他同学可以确定自己下次什么时候再来看；如果显卡被预约但空闲可以在沟通后覆盖上一次预约，因为长时间（暂定一个小时内）没有被使用，则大概率显卡是空闲的。
- 多个任务挤占同一块卡的危害比想象中更大，如果单卡单任务需要一分钟，即一个任务需要一个GPU分钟，两块卡各运行一个任务也需要一分钟，即两个任务需要两个GPU分钟，单卡两任务可能需要三分钟，即两个任务需要三个GPU分钟，效率大大降低。
- 理想情况下，一周内服务器可以完成70微秒的模拟，而我们只有28位同学，所以资源是够的，希望大家能友好相处，有序完成。